

Sequence

Step	Cue	Time	Delay	Wait	Content	Jump	MLink	TLink	Text
0	1	↘ 5 ▲ 5	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0					
1	5	↘ 5 ▲ 5	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(12)/FF (14)/60 (10->11)/40				
2	10	↘ 12 ▲ 12	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(13)/FF				
3	15	↘ 7 ▲ 7	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(13)/FF (6)/70 (1)/60 (2)/50 (5 + 9->11)/30				
4	20	↘ 12 ▲ 12	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(6)/70 (1->2)/60 (5 + 9->11)/30				
5	120	↘ 5 ▲ 5	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(9)/75 (2)/60 (8)/50 (5)/45 (28)/0				
6	150	↘ 5 ▲ 5	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(6)/70 (2)/65 (9)/45 (5 + 10->11)/30				
7	200	↘ 2 ▲ 2	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(6)/80 (2)/40				
8	220	↘ 8 ▲ 8	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(6)/70 (2)/50 (9)/45 (5 + 10->11)/30				
9	250	↘ 7 ▲ 7	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(8->9)/80 (6 + 10->11)/60 (1->2 + 5)/50				
10	300	↘ 5 ▲ 5	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(2 + 6)/70 (9)/45 (5 + 10->11)/30				
11	350	↘ 7 ▲ 7	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(6 + 13)/FF (9)/70 (2)/25				
12	375	↘ 7 ▲ 7	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(6)/FF (9)/50 (2)/45				
13	401	↘ 1 ▲ 1	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(9)/80 (8)/70 (10->11)/65 (6)/60 (2)/50 (5)/35				

Step	Cue	Time	Delay	Wait	Content	Jump	MLink	TLink	Text
14	402	↘ 2 ▲ 2	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(8->9)/55 (6)/50 (2)/45 (1)/35 (5)/30				
15	403	↘ 1 ▲ 1	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(9)/80 (8)/70 (10->11)/65 (6)/60 (2)/50 (1 + 5)/35				
16	404	↘ 2 ▲ 2	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(8->9)/55 (6)/50 (2)/45 (1)/35				
17	405	↘ 2 ▲ 2	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(9)/80 (8)/70 (10->11)/65 (6)/60 (2)/50 (1 + 5)/35				
18	406	↘ 3 ▲ 3	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(8->9)/55 (6)/50 (2)/45 (1)/35				
19	407	↘ 1 ▲ 1	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(9)/80 (8)/70 (10->11)/65 (6)/60 (2)/50 (1 + 5)/35				
20	440	↘ 0 ▲ 0	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0					
21	450	↘ 7 ▲ 7	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(6)/70 (4)/70 (1)/50 (2)/45 (9)/45 (7)/40 (5)/35 (10->11)/30				
22	500	↘ 5 ▲ 5	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(9)/80 (6)/70 (2)/60 (10->11)/50 (5)/40 (1)/30				
23	650	↘ 7 ▲ 7	↘ 0 ▲ 4	⇒ 0	(13)/FF (3)/60 (4)/45 (1 + 7)/40				
24	660	↘ 7 ▲ 7	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(13)/FF (3)/60				
25	670	↘ 7 ▲ 7	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(13)/FF (3)/60 (4)/45 (1 + 7)/40				
26	700	↘ 9 ▲ 9	↘ 0 ▲ 3	⇒ 0	(9)/80 (2 + 8 + 10->11)/70 (6)/60 (5)/45				

Step	Cue	Time	Delay	Wait	Content	Jump	MLink	TLink	Text
27	750	↘ 5 ▲ 5	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(6)/FF (9)/65 (2)/60 (10->11)/30 (5)/20				
28	775	↘ 7 ▲ 7	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(6 + 13)/FF (9)/30 (2)/25				
29	800	↘ 3 ▲ 3	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(9)/FF (6)/80 (2)/60 (10->11)/50 (5)/40				
30	850	↘ 2 ▲ 2	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(6)/FF (9)/60 (1)/30 (2)/25 (5)/10				
31	875	↘ 7 ▲ 7	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(13)/FF (9)/60 (5)/40 (4)/35 (1)/30				
32	900	↘ 0.1 ▲ 0.1	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(9)/75 (6)/70 (1)/60 (2 + 10->11)/50 (4->5)/40				
33	1000	↘ 5 ▲ 5	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(7 + 10)/70 (1)/60 (2)/60				
34	1100	↘ 5 ▲ 5	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(13)/FF (6)/55 (2)/50 (10->11)/40				
35	1200	↘ 5 ▲ 5	↘ 0 ▲ 1	⇒ 0	(6)/90 (2 + 9)/60 (4)/50 (5)/40 (10->11)/30				
36	1250	↘ 3 ▲ 3	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(2)/85 (9)/80 (10->11)/70 (6)/60 (5)/40				
37	1300	↘ 0.5 ▲ 0.5	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(6 + 9)/80 (8)/70 (10->11)/25				
38	1350	↘ 12 ▲ 12	↘ 0 ▲ 2	⇒ 0	(7)/65 (9)/60 (2)/55 (6)/40 (1)/35 (5 + 10->11)/25				
39	1400	↘ 5 ▲ 5	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(9)/80 (2 + 7)/60 (4)/60 (1)/50 (10->11)/45 (5)/20				
40	1450	↘ 5 ▲ 5	↘ 0 ▲ 2	⇒ 0	(6)/85 (2)/60 (10->11)/30				

Step	Cue	Time	Delay	Wait	Content	Jump	MLink	TLink	Text
41	1475	↘ 3 ▲ 3	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(13)/FF (6)/85 (2)/60 (10->11)/30				
42	1550	↘ 3 ▲ 3	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(10->11 + 13)/FF (6)/90 (2)/80 (8)/70 (1)/0				
43	1570	↘ 5 ▲ 5	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(10->11 + 13)/FF (6)/90 (2)/80 (12)/60 (8)/50 (1)/30				
44	1650	↘ 0 ▲ 0	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(13)/FF				
45	1700	↘ 5 ▲ 5	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(10->11 + 13)/FF (9)/90 (2)/80 (5->6 + 8)/60 (7)/50				
46	1800	↘ 7 ▲ 7	↘ 0 ▲ 0	⇒ 0	(10->11)/FF (9)/90 (2)/80 (12)/70 (6 + 8)/60 (7)/50 (14)/25				